Instituto Tecnológico de Costa Rica

Ingeniería en Computación

IV Tarea Programada

Steven Peraza Porras

Jafeth Vázquez Herrera

Sede San Carlos

Noviembre 2017

Tabla Contenidos

Introducción

Este tarea programada trata sobre la creación de una adaptación del popular juego llamado “Battle City” de la consola Nintendo Entertaiment System (NES), el cual trata sobre, tal y como lo indica su nombre, de una batalla de tanques, los cuales tienen el objetivo de destruir la base del jugador, por lo cual la meta del jugador es destruir los tanques enemigos antes que la base sea destruida. Sin embargo, para la realización de este trabajo se pide que se cambie esta mecánica, es decir, que se inviertan los papeles, esta vez que sea el jugador que destruya las bases enemigas y los tanques enemigos deben de proteger sus fuertes de los ataques del jugador.

Para lograr esto, se debe implementar una aplicación web en el lenguaje de programación Javascript, mediante la utilización de librerías gráficas para su visualización correcta en los navegadores de internet (ya sea Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Microsoft Edge o cualquier otro que soporte este lenguaje), con este algoritmo se podrá recorrer la matriz de juego buscando las manzanas utilizando la menor cantidad de movimientos.

Análisis del Problema

Solución del Problema

Análisis de Resultados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Descripción | Estado | Observaciones |
|  | 100 % completado |  |
|  | 100 % completado |  |
|  | 100 % completado |  |
|  | 100 % completado |  |
|  | 100 % completado |  |
|  | 0 % completado |  |

Conclusiones

Bibliografía